

Esta parte de Blender 2.69 es un listado de algunas rutinas y atajos de teclado habituales, funciona en Linux Ubuntu (12.04) con PC y teclado numérico, puede variar en otros sistemas operativos y/o en portátiles sin el mencionado teclado numérico .

Aclaración: cuando decimos Mayús o Mayúsculas **NO** nos referimos a la tecla Bloqueo de mayúsculas.

	Atajo de teclado
Seleccionar	Botón derecho del ratón
Seleccionar múltiple	Mayúsculas + Clic derecho
Desmarcar o (de)seleccionar todo	A
Seleccionar objeto de atrás	Alt + Clic derecho
Seleccionar mediante barrido o cercado	B
Seleccionar mediante brocha	C
Seleccionar mediante lazo	Ctrl + Clic izquierdo presionado
Selección inversa	Ctrl + I (i latina no l)
<hr/>	
Mover	G
Mover con más precisión	G + Mayúsculas presionada
Mover incrementalmente	G + Control presionada
Rotar	R
Rotar con más precisión	R + Mayúsculas presionada
Rotar incrementalmente	R + Control presionada
Escarar	S
Escarar con más precisión	S + Mayúsculas presionada
Escarar incrementalmente	S + Control presionada
<hr/>	
Modo objeto y Modo edición	Tabulador
<hr/>	
Hacer cara (en Modo edición)	F
Subdividir (en Modo edición)	W
Añadir nivel de subdivisión	Ctrl + 1 / 2 / 3 / 4
Extrusión (en Modo edición)	E
Crear bucle de corte (en Modo edición)	Ctrl + R
Seleccionar bucle de aristas (en Modo edición)	Alt + Clic derecho
Unir vértices (en Modo edición)	Alt + M
Encoger/Engordar (en Modo edición)	Alt + S

Planear en la vista 3D	Botón Medio del Ratón
Zoom	Rueda del ratón
Vista superior (planta)	7 (del teclado numérico)
Vista inferior	Ctrl + 7 (del numérico)
Vista frontal (alzado)	1 (del numérico)
Vista posterior (trasera)	Ctrl + 1 (del numérico)
Vista lateral derecha	3 (del numérico)
Vista lateral izquierda	Ctrl + 3 (del numérico)
Vista de cámara	0 (del numérico)
Ver todo	Mayús + C y/o . (del numérico)
Añadir objeto	Mayúsculas + A
Borrar	X o tecla Suprimir
Ventana de Herramientas	T
Ventana de Opciones	N
Render	F12 (para salir tecla Escape)
Deshacer	Ctrl + Z
Rehacer	Mayús + Ctrl + Z
Duplicar	Mayús + D
Ocultar lo seleccionado	H
Ocultar todo excepto lo seleccionado	/ (del numérico)
Mostrar lo oculto	Alt + H
Emparentar un objeto a otro (previa selección)	Ctrl + P
Quitar emparentado	Alt + P
Añadir a grupo	Ctrl + G
Separar del grupo	Alt + G
Borrar grupo	Alt + Mayús + G
Mover objeto a otra capa	M
Separar lo seleccionado a objeto independiente (en Modo edición)	P
Reiniciar cursor 3D	Mayús + C
Cerrar ruta (edición de curvas)	Alt + C
Añadir segmento (edición de curvas)	Ctrl + Clic izquierdo
Subdividir (edición de curvas)	W
Inclinar (edición de curvas)	Ctrl + T

Quitar inclinar (edición de curvas)

Alt + T
